

3.) Stilviertgang - Isi V

Einreiten im Schritt und auf Kommando folgende Aufgabenteile erfüllen: beliebiges Tempo Tölt – Mittelschritt – beliebiges Tempo Trab – Arbeits- bis Mitteltempo Galopp

4.) Töltprüfung - Isi T

Es starten Gruppen von bis zu 3 Reitern und erfüllen folgende Aufgabenteile:
ca. eine Runde langsames Tempo Tölt, Handwechsel, ca. eine Runde beliebiges Tempo Tölt

5.) Kostümbewerb PS&S

Langsames Tempo Tölt/Trab – Handwechsel – schnelleres Tempo Tölt/Trab
Zusätzlich zu beiden Aufgabenteilen wird Sitz u. Einwirkung, sowie das Kostüm (x1,5) benotet.

6. Team-Viertgang PS&S

Zwei bis Vier Reiter bilden ein Team. Jeder Reiter zeigt einen Aufgabenteil in der Reihenfolge langsames bis mittleres Tempo Tölt, Arbeits- Mitteltempo Trab, Mittelschritt, Arbeits- Mitteltempo Galopp. Bei weniger als vier Reitern darf jeder Reiter maximal zwei Aufgabenteile zeigen. Es sind mehrere Reiter aus verschiedenen Teams in der Bahn. Nach jedem Aufgabenteil werden die Noten verlesen, während die nächsten Reiter in die Bahn kommen.

7.) Geschicklichkeitsreiten PS&S

Plane

Der Reiter reitet in beliebiger Gangart über eine 2x2m große Plane, die an beiden Außenseiten fixiert ist. Das Pferd muss die Plane mit allen vier Beinen berühren. Bei Verweigern muss ein zweites Mal angeritten werden. Bei Nichterfüllen 30 Sekunden Strafe. Pro Huf 10 Sekunden.

Flagge

Von einem Hocker (min. 60cm Höhe) muss eine Flagge, aus einem Eimer vom Pferd aus genommen, mind. 5m weitergeritten und in einen Eimer, auf einem weiteren Hocker, abgelegt werden.

Fällt die Flagge auf den Boden oder verliert sie der Reiter frühzeitig, gibt es 30 Strafsekunden.

Flatterband

Der Reiter muss durch einen Vorhang mit Bändern reiten, welcher 2,5 m hoch und 2 m breit ist. Bei Verweigerung muss ein 2. Versuch gemacht werden. Bei Nichterfüllung 30 Strafsekunden.

Tennisball

Der Reiter erhält einen Tennisschläger mit darauf liegendem Ball in eine Hand gereicht und soll diesen über eine markierte Strecke von 10m transportieren, ohne dass der Ball hinunter fällt. Der Ball darf nicht gehalten werden. Fällt er hinunter 10 Strafsek. – ein Helfer darf den Ball einmal aufheben und es darf weitergeritten werden, fällt er noch einmal runter oder bei Nichterfüllung 30 Strafsekunden.

Polo

Durch einen mind. 8m langen und 1m breiten Zickzack aus Stangen muss ein Ball mit einem Besen, vom Pferd aus, durchgerollt werden.

Rollt der Ball über die Stange, 5 Strafsek., bei Nichterfüllung gibt es 30 Strafsekunden.

Hufeisenwerfen

Der am Pferd sitzende Reiter erhält drei Hufeisen von einem Helfer, diese müssen in einen 2m entfernten Behälter geworfen werden. Pro Fehlwurf gibt es 5 Strafsekunden.

In der Kinderklasse darf das Pferd geführt/gehalten werden! Reitgeräten sind nicht erlaubt!

Einladung

zur

„ö. Isländerserie 2,,

sowie

**Reitertreffen mit Wettbewerben
Pferde - Sport und Spiel**

Samstag,

06. Mai 2023

Reit- und Fahrverein



O b e r t r a u

Islandpferdehof

un 4831 Obertraun 281
isihof-obertraun@gmx.at

www.isihof-obertraun.webnode.at

Beginn	8:30 Uhr mit Gehorsamsprüfung – Isi G
Veranstalter	Reit- und Fahrverein Obertraun
Richterin	Solveig Dorfs
Nennung	<u>online per Formular:</u> www.isihof-obertraun.webnode.at/aktuelles/ <u>oder Whats App:</u> 0664/ 523 13 30 (Astrid Schreder)
Nennschluss	Samstag, 29. April 2023
Meldestelle	Fr. 05.05. 2023 16-18 Uhr & Sa. 06.05.2023 ab 7:30 Uhr
Bewerbe	Gehorsamsprüfung – Isi G Kostümbewerb PS&S Stilvierring – Isi V Töltprüfung– Isi T Tölt in Harmony PS&S Geschicklichkeit PS&S Team-Viergang PS&S Anschließend Siegerehrung und Schlussparade
Startgeld	€ 10,00 pro Bewerb; € 8,00 bei Umnennung
Einstellen	Fixer Paddock (begrenzte Anzahl) od. Eigenbau-Paddock Rückfragen direkt bei Platzl Rosa (0664/ 595 52 70)
Sonstiges	Helmpflicht, Gebisse lt. FIPO – keine Kandare erlaubt! Teilnahme auf eigene Gefahr! Vereinskleidung od. korrekte Reitkleidung. Die Bewerbe unterliegen den Bestimmungen der ÖTÖ u.ÖTO-I

Die Bewerbe finden auf der Ovalbahn (180 m), auf dem Reitplatz und/od. Halle statt. Der Veranstalter behält sich vor, die Bewerbe bei Schlechtwetter in die Halle zu verlegen.

A/B-Pferde sind grundsätzlich startberechtigt, jedoch gelten besondere Bestimmungen beim Richten lt. aktuellem Reglement (oö. Isländerserie) 2023!

Datenschutzverordnung:

Alle TeilnehmerInnen u. BesucherInnen (egal in welcher Funktion) erteilen bei der Anmeldung oder Zutritt zum Veranstaltungsort die Zustimmung, dass ihre Daten lt. DSGVO ermittelt, verarbeitet u. weitergeleitet werden dürfen und dass sie damit auch ihre Zustimmung zur Bildverarbeitung samt akustischer Informationen erteilen.

COVID-19:

Alle Teilnehmer:innen sowie Besucher:innen haben sich beim Betreten des Turniergeländes ausnahmslos an die aktuell gültigen COVID-19 Bestimmungen der Österreichischen Bundesregierung und an die vom Veranstalter vorgegebenen Richtlinien zu halten.

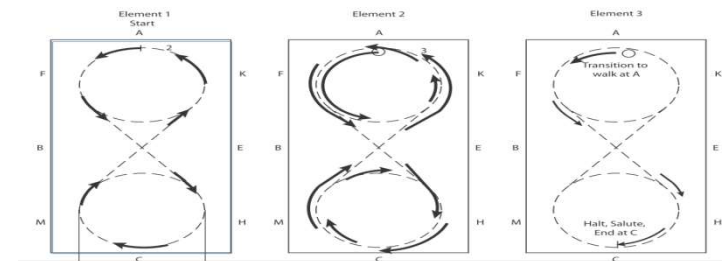
Eintritt frei!!! Fürs leibliche Wohl wird gesorgt! Leinenpflicht für Hunde!

Genehmigt: GZ 009/23 am 20.03.2023

1.) Isi G

- | | | |
|-----|-----|--|
| 1. | A | Einreiten im Mittelschritt |
| | X | Halt und Gruß |
| 2. | | im Mittelschritt anreiten |
| | C | Auf die rechte Hand |
| 3. | B | Arbeitstölt oder -trab |
| | K-M | Wechseln |
| 4. | C | Zirkel, 1 1/2mal herum |
| 5. | X | Aus dem Zirkel wechseln; 1/2mal herum |
| | A | Ganze Bahn |
| 6. | K-H | Einfache Schlangenlinie |
| 7. | C | Arbeitsgalopp (einmal herum) |
| | C | Langsamer Tölt oder Trab |
| 8. | M-K | Wechseln |
| 9. | A | Arbeitsgalopp (1x herum) |
| | A | Langsamer Tölt oder Trab |
| 10. | E | Mittelschritt |
| | A | Auf die Mittellinie |
| 11. | X | Halt; Gruß; im Mittelschritt anreiten
Zügel aus der Hand kauen lassen und die Bahn verlassen. |

2.) Tölt in Harmony PS&S **Level 1, 20x40**



Der Reiter reitet im Arbeits-/Mitteltempo Tölt od. Trab (leichttraben erlaubt, aber am richtigen Fuß) nach vorgegebener Linie. Gerte sowie div. Boots/Glocken od. schützende Ausrüstung an Hufen/Beinen verboten. Reiten nur mit Wassertrense erlaubt. Bewertet wird Takt, Losgelassenheit u. Anlehnung. Musik wird vom Veranstalter gespielt.

Nähere Infos unter: https://tolthinharmony.files.wordpress.com/2015/05/tih_levelbeschreibungen.pdf

Element 1: *Figur "Acht"*. Der Reiter reitet im Tölt/Trab und grüßt durch deutliches Kopfnicken bei A, Prüfung beginnt. Auf gleichmäßigen Rhythmus achten, wenn der Reiter wieder A erreicht, beginnt Element 2.

Element 2: *Zirkel*. Nach vorgegebener Linie Zirkel bei A reiten, dann ein diagonaler Wechsel und Zirkel bei C reiten. Wieder diagonaler Wechsel u. Zirkellinie bei A reiten. Wenn A erreicht ist, beginnt Element 3.

Element 3: *Diagonale im Schritt*. Der Reiter pariert bei A zum Mittelschritt durch und reitet die Diagonale in einem entspannten, dennoch energischen Schritt mit Zügelverbindung. Bei C hält der Reiter 3 Sekunden lang an u. nickt, um das Ende der Prüfung anzuzeigen. Prüfung ist nun abgeschlossen, Pferd u. Reiter verlassen die Bahn.