

Videochallenge - Regeln

Dressur – Musikkür

Dauer höchstens 5 min – folgende Inhalte (große und/oder kleine Touren auf jeder Hand, Halt, Zügel aus der Hand kauen lassen, Halt/Gruß am Anfang und Ende) müssen vorkommen.

Die Musik kann im Hintergrund laufen oder im Nachhinein eingespielt werden

1. Schritt (Level CI)
2. Schritt/Trab (Level BI)
3. Schritt/Trab/Galopp

Springen

1. Schritt (Level CI), die Reiter absolvieren einen Parcours mit 4 bis 8 am Boden liegenden Hindernisstangen. Beurteilt wird die richtige Reihenfolge der Sprünge, das korrekte Heranreiten (mittig) sowie der Sitz –hierbei ist auch auf den Springsitz über der Stange zu achten. Maximale Höhe der Sprünge –5 cm.

2. Schritt/Trab (Level BI), die Reiter absolvieren einen Parcours mit 4 bis 8 Hindernissen im Schritt und Trab. Beurteilt wird die richtige Reihenfolge der Sprünge, das korrekte Heranreiten sowie der Sitz –hierbei ist auch auf den Springsitz über der Stange zu achten. Level BI Reiter durchreiten des Parcours im Trab. Maximale Höhe der Sprünge im Level BI –30 cm. In diesem Level sind Sprünge bestehend aus Ständern und Hindernisstangen aufzubauen.

3. Schritt/Trab/Galopp (Level A) –die Reiter absolvieren einen Parcours mit 5 bis 8 Hindernissen im Galopp. Beurteilt werden die richtige Reihenfolge der Sprünge, das korrekte Heranreiten sowie der korrekte Springsitz. Maximale Hindernishöhe 60cm.

Trail

Um den Richtern die Bewertung in den einzelnen Levels zu erleichtern, ist das Traben von mindestens 10 Metern und das Galoppieren von mindestens 15 Metern am Stück zu ermöglichen.

1. Level CS und BS (Schritt)

Der Parcours muss 2 der vorgeschriebenen Hindernisse enthalten. Der Parcours sollte mindestens 5 jedoch höchstens 7 Hindernisse beinhalten.

2. Level CI und BI

2. Level B (Schritt/Trab)

Der Parcours muss 3 der vorgeschriebenen Hindernisse enthalten. Der Parcours sollte mindestens 5 jedoch höchstens 7 Hindernisse beinhalten.

3. Level A (Schritt/Trab/Galopp)

Der Parcours muss 3 der vorgeschriebenen sowie 3 der zur Auswahl stehenden Hindernisse enthalten. Der Parcours sollte mindestens 6 jedoch höchstens 10 Hindernisse beinhalten.

verbotene Hindernisse:

Reifen, Tiere, undurchsichtige Hindernisse, Aufsteigen nach Absteigen, Sprünge, schaukelnde, schwimmende oder bewegliche Brücken, Feuer, Trockeneis, Feuerlöscher (Schaum), Baumstämme oder Stangen, die wegrollen können

vorgeschriebene Elemente:

Reiten über 4 Stangen - die Stangen können auf gerader Linie, in der Kurve oder Zickzack gelegt werden.

Schlangenlinien im Schritt, Trab oder Galopp - Hindernis kann bestehen aus: Hütchen, Stäbe 2 m hoch, aus Kunststoff, Holz oder einem anderen geeigneten, sicheren Material hergestellt, so im Boden verankert, dass das Pferd nicht behindert oder Reiter und Pferd verletzt werden können, Fässer oder andere Säulen, Pflanzen in sicheren Gefäßen, natürliche Hindernisse wie Bäume und Sträucher sofern diese so geschnitten sind, dass Reiter und Pferd keinen Schaden nehmen können

Herausnehmen und Hereinlegen von Gegenständen aus einem amerikanischen Briefkasten oder Korb

Zeichnen eines Kreises, Quadrates, Kreuzes oder einer anderen Form auf eine Tafel

Reiten durch ein Labyrinth

Reiten in ein Viereck bestehend aus 4 Hindernisstangen mind. 155cm lang an vorgeschriebener Stelle hinein, dann einen Kreis innerhalb des Vierecks und an einer anderen vorgeschriebenen Stelle wieder hinaus.

Hindurchreiten zwischen zwei Sattelböcken oder vergleichbarem, Abstand zwischen den Böcken 183 cm. Verwendet man Sattelböcke so sollten auf diesen jeweils eine Satteldecke liegen.

Halten des Pferdes vor oder hinter einer Stange

zwischen oder unter Bürste hindurchreiten

Reiten durch ein L, V oder Z bestehend aus Hindernisstangen am Boden

Showmanship

Der Schwerpunkt des Bewerbs Showmanship liegt darin, dass der Sportler imstande ist, das Pferd sicher vorzuführen. Das Pferd selbst ist dabei eher ein Gegenstand, um die Handlungsfähigkeit des Showmans darzustellen.

Die Sportler, die ihr Pferd in englischer Reitweise vorführen, können dieses mit einem Englischen Reithalfter mit den zugelassenen Trensen oder einem Halfter mit

einer Führleine aus Leder oder Nylon vorstellen. Zusätzlich zur Reitkleidung muss ein Reithelm, der den Sicherheitsstandards entspricht, getragen werden.

Das Pferd und Reiter sollen in gepflegter Erscheinung auftreten.

Das Pferd wird wie in einer Verfassungsprüfung vorgestellt, entweder auf gerader Linie, Slalom oder Dreiecksbahn.

Cross-Country

Der Schwerpunkt in diesem Bewerb liegt darin, das Pferd auch im Gelände unter Kontrolle zu haben und dabei einige Hindernisse zu meistern. Das Video soll bitte zusammengeschnitten sein, sodass es nicht mehr als 2min dauert und die Aufgabenstellungen gut zu bewerten sind.

Level CS und CI (Schritt):

Bergauf- und Bergabreiten/leichter Sitz sollte erkennbar sein, über einen Baumstamm oder Stange/Cavaletti steigen, Halt aus dem Schritt an vorgegebenem Punkt, Wenden des Pferdes, Ducken unter einem Ast eines Baumes.

Level B(Schritt/Trab):

siehe Level C – statt Halten aus dem Schritt Halten aus dem Trab, 100m durchgehend traben

Level A (Schritt/Trab/Galopp)

Siehe Level C – statt Halten aus dem Schritt, durchparieren aus dem Galopp in den Schritt, auch über Trab möglich, 100m durchgehend traben, 50m durchgehend galoppieren

Voltigieren

Regelns befinden sich in Teams in den jeweiligen Ordnern