

## ISI-V/Viergang

Es starten Gruppen von bis zu 3 Reitern und erfüllen auf Kommando folgende Aufgabenteile:

- Einzelntölt, gemeinsam bis zu max. 2 Runden beliebiges Tempo Tölt, wieder einzeln durchparieren zum Schritt.
- Bis zu 1 Runde Mittelschritt
- Einzelntarab, gemeinsam bis zu max. 2 Runden Arbeits- bis Mitteltempo Trab, wieder einzeln durchparieren zum Schritt.
- Einzelngaloppieren, gemeinsam bis zu 2 Runden Arbeits- bis Mitteltempo Galopp, wieder einzeln durchparieren zum Schritt.

## ISI-T/Tölt

Es starten Gruppen von bis zu 3 Reitern und erfüllen auf Kommando folgende Aufgabenteile:

- langsames Tempo Tölt bis zu max. 2 Runden, Handwechsel
- beliebiges Tempo Tölt

## Schritt- Trab- Tölt-Galoppbewerb(PS&S)

Der Reiter kann an allen Rennen teilnehmen, das bessere Ergebnis wird für den Cup gewertet. Je 1-2 Reiter starten miteinander, wobei pro Reiter 2 Stopper die Zeit nehmen (daraus wird nach den geltenden mathem. Regeln der Mittelwert errechnet und auf eine Kommastelle gerundet).

**Bewertung:** Die beste Zeit gewinnt. Taktfehler über drei Pferdelängen → 2 Strafssek. Bei Zeigen der falschen Gangart über mehr als drei Pferdelängen erfolgt die Disqualifikation. Es wird eine Runde auf der Ovalbahn geritten und die Zeit genommen, wobei das Pferd nach den ersten 20 m im Trab, Tölt bzw. Galopp sein muss. Der Schrittbewerb führt nur über eine halbe Runde und wird von derselben Startstelle gegengleich gestartet. **Keine Gerte erlaubt**

## Kostümbewerb (PS&S)

Es starten Gruppen von bis zu 3 Reitern und erfüllen auf Kommando folgende Aufgabenteile:

- Langsames Tempo Tölt bzw. Trab Handwechsel
- Beliebiges Tempo Tölt bzw. Trab

**Bewertung:** zusätzlich zu den Noten für die Aufgabenteile werden eine Note für Sitz und Einwirkung und eine Note für das Kostüm vergeben. Endnote → Summe der Noten, dividiert durch die Anzahl der Aufgabenteile, wobei die Note für das Kostüm einen Faktor von 1,5 hat.

## Geschicklichkeitsreiten (PS&S)

### Balancieren

Der Reiter steigt vom Pferd ab, läuft über ein Vierkantholz (ca. 4m Länge, 10cm Breite) mit Pferd an der Hand, von der rechten Seite aufsteigen. In der Kinderklasse darf beim Aufsteigen Hilfestellung geleistet werden. **Bewertung:** Heruntertreten: 2 Strafssek.. Nicht von der rechten Seite aufsteigen: 10 Strafssek.

**Tennisball** Der Reiter muss einen Tennisball, der auf einem Tennisschläger übergeben wird, über eine mind. 10 m lange, markierte Strecke transportieren. Dabei darf der Ball nicht gehalten werden. **Bewertung:** Fällt der Ball auf den Boden erhält der Reiter 10 Strafssek. Ein Helfer gibt dem Reiter den Ball ein weiteres Mal und es darf weitergeritten werden. Fällt der Ball wieder auf den Boden oder bei Nichterfüllung werden 30 Strafssek. vergeben.

**Flagge** Von einem Hocker (min. 60cm Höhe) muss eine Flagge, aus einem Eimer vom Pferd aus genommen werden mind. 5m weitergeritten und in einen Eimer, auf einem weiteren Hocker, abgelegt werden.

**Bewertung:** Fällt die Flagge auf den Boden oder verliert sie der Reiter frühzeitig, gibt es 30 Strafssek.

**Labrynth** Ein Labrynth von 6 Stangen (3m Länge) muss durchritten werden. Aufbau des Labryntes nach Ermessen des Veranstalters.

**Bewertung:** Übertreten pro Huf: 5 Strafssek. Verschiebung: 10 Strafssek.

**Sägemehlkreis** Es wird ein Sägemehlkreis mit ca. 5m Durchmesser markiert. Das Pferd wird darin abgestellt, der Reiter muss außerhalb des Kreises einmal um das Pferd herumgehen.

**Bewertung:** Bei Nichterfüllen 30 Strafssekunden

**Hufeisenwerfen** Von einer 2m entfernten, sichtbaren Markierung 3 Hufeisen in ein Behältnis werfen. **Bewertung:** Pro Fehlwurf 10 Strafssekunden

**Achtung, für alle Stationen gilt:** Bei Auslassen einer Aufgabe ohne Versuch, wird das Reiter/Pferd-Paar disqualifiziert. Bei Sturz vom Pferd erfolgt keine Disqualifikation. In der Kinderklasse darf geholfen werden. **Keine Gerte erlaubt**

# Einladung

zum

## Reitertreffen Isländerserie 4

mit

**Pferde-Sport und Spiel Bewerben**

**Samstag, 13. September 2025**



**Andorfer Pferdefreunde**  
**Islandpferdehof Lichtegg 1, 4770 Andorf**  
**isihof@aon.at**

## Ausgeschriebene Bewerbe

<b>Beginn:</b>	ca. 8.00 Uhr
<b>Veranstalter:</b>	Andorfer Pferdefreunde, Reiterhof Lichtegg
<b>Richter:</b>	Hans Günter Auinger
<b>Nennungen:</b>	Andorfer Pferdefreunde, 4770 Andorf, Lichtegg 1 Tel.0664/3939094 (auch für Boxenreservierung) e-mail: <a href="mailto:isihof@aon.at">isihof@aon.at</a>
<b>Anmeldeschluss:</b>	10. September 2025 (Nachnennungen möglich)
<b>Meldestelle:</b>	von 7.30 Uhr – 8.30 Uhr geöffnet
<b>Bewerbe:</b>	ISI-G, ISI-V, ISI-T, Schritt- Tölt-, Trab- Galoppbewerb, Geschicklichkeitsbewerb, Kostümbewerb,
<b>Startgeld:</b>	€ 10,00 pro Bewerb; € 8,00 bei Umnennung
<b>Box:</b>	€ 15,00 pro Tag, Reservierung notwendig
<b>Allgemeines:</b>	Serienwertung: Aus 5 Turnieren werden die besten 2 Veranstaltungen herangezogen. Für eine Einzel- und Vereinswertung müssen mind. 2 geritten werden. Um in die Serienwertung zu gelangen, müssen die Starter beim OOEPS und der OÖIV Mitglied sein.
<b>Sonstiges:</b>	Helmpflicht, Gebisse laut FIPO, Teilnahme auf eigene Gefahr, Vereinskleidung oder korrekte Reitkleidung, Änderungen im Zeitplan vorbehalten, Leinenpflicht für Hunde. Der Veranstalter behält sich vor, je nach Witterung die Bewerbe entweder auf der Ovalbahn oder in der Halle auszutragen. Die Bewerbe unterliegen den Bestimmungen der ÖTO und ÖTO-I <b>B-Pferde:</b> sind grundsätzlich startberechtigt, jedoch gelten besondere Bestimmungen beim Richten, lt. aktuellem Reglement (OÖ Isländerserie) 2025
<b>Datenschutz:</b>	Alle Teilnehmer/innen und Besucher/innen (egal in welcher Funktion) erteilen bei der Anmeldung oder bei Zutritt zum Veranstaltungsort die Zustimmung, dass ihre Daten lt. DSGVO ermittelt, verarbeitet und weitergeleitet werden dürfen. Weiters geben sie damit auch ihre Zustimmung zur Bildverarbeitung sowie zur akustischen Informationsverbreitung.
<b>Genehmigt</b>	<b>Genehmigt OOEPS am 18.08.2025 GZ 024/2025</b>

### ISI-G/Dressur

1. A Einreiten im Arbeitstrab/-tölt  
C rechte Hand
2. M Arbeitstrab, leichttraben oder weiter in Arbeitstölt  
K - M wechseln  
M Trab aussitzen oder weiter in Arbeitstöl
3. C Zirkel
4. zw. X und Zirkelpunkt Arbeitsgalopp  
C geradeaus, einmal herum
5. zw. M und C Arbeitstrab oder -tölt
6. H - F Wechseln
7. Zw. F und A Arbeitsgalopp, 1x herum
8. Zw. F und A Arbeitstrab oder -tölt
9. E Wendung rechts  
B rechte Hand
10. F Mittelschritt
11. A Mittelline, X Halt und Gruß  
Verlassen der Bahn bei A im Schritt am langen Zügel

**Bewertung:** Der Richter gibt je Aufgabenteil eine Wertnote von 0 – 10 mit halben Noten. Die Gesamtnote ergibt sich aus der Summe der Noten, dividiert durch die Anzahl der Aufgabenteile.

**Die Andorfer Pferdefreunde wünschen einen schönen und interessanten  
Tag, den Reiterinnen und Reitern viel Glück und Erfolg!**