

### 5.) Stilviertgang - Isi V

Einreiten im Schritt und auf Kommando folgende Aufgabenteile erfüllen:  
beliebiges Tempo Tölt – Mittelschritt – beliebiges Tempo Trab – Arbeits- bis Mitteltempo Galopp

### 6.) Töltprüfung - Isi T

Es starten Gruppen von bis zu 3 Reitern und erfüllen folgende Aufgabenteile:  
ca. eine Runde langsames Tempo Tölt, Handwechsel, ca. eine Runde beliebiges Tempo Tölt

### 7. Team-Viertgang PS&S (zählt nicht zur Cupwertung)

Zwei bis Vier Reiter bilden ein Team. Jeder Reiter zeigt einen Aufgabenteil in der Reihenfolge langsames bis mittleres Tempo Tölt, Arbeits- Mitteltempo Trab, Mittelschritt, Arbeits- Mitteltempo Galopp. Bei weniger als vier Reitern darf jeder Reiter maximal zwei Aufgabenteile zeigen. Es sind mehrere Reiter aus verschiedenen Teams in der Bahn. Nach jedem Aufgabenteil werden die Noten verlesen, während die nächsten Reiter in die Bahn kommen.

### 8.) Geschicklichkeitsreiten PS&S

#### **Plane**

Der Reiter reitet in beliebiger Gangart über eine 2x2m große Plane, die an beiden Außenseiten fixiert ist. Das Pferd muss die Plane mit allen vier Beinen berühren. Bei Verweigern muss ein zweites Mal angeritten werden. Bei Nichterfüllen 30 Sekunden Strafe. Pro Huf 10 Sekunden.

#### **Labyrinth**

Ein Labyrinth aus 6 Stangen (3m Länge) muss durchritten werden. Aufbau nach Ermessen des Veranstalters.

Jedes Übertreten (pro Huf) 5 Strafsekunden, bei Verschieben einer Stange 10 Strafsekunden.

#### **Flatterband**

Der Reiter muss durch einen Vorhang mit Bändern reiten, welcher 2,5 m hoch und 2 m breit ist. Bei Verweigerung muss ein 2. Versuch gemacht werden. Bei Nichterfüllung 30 Strafsekunden.

#### **Tennisball**

Der Reiter erhält einen Tennisschläger mit darauf liegendem Ball in eine Hand gereicht und soll diesen über eine markierte Strecke von 10m transportieren, ohne dass der Ball hinunter fällt. Der Ball darf nicht gehalten werden. Fällt er hinunter 10 Strafsek. – ein Helfer darf den Ball einmal aufheben und es darf weitergeritten werden, fällt er noch einmal runter oder bei Nichterfüllung 30 Strafsekunden.

#### **Polo**

Durch einen mind. 8m langen und 1m breiten Zickzack aus Stangen, muss ein Ball mit einem Besen, vom Pferd aus, durchgerollt werden.

Rollt der Ball über die Stange, 5 Strafsek., bei Nichterfüllung gibt es 30 Strafsekunden.

#### **Snackbar**

Auf einer 2,5m hohen u. 2m breiten Latte, werden in unterschiedlicher Höhe, mithilfe eines Zwirns Snacks angebracht. Der Reiter reitet durch und muss, ohne eine Hand zu benutzen, einen Snack verzehren. Bei unvollständigem Verzehr 10 Strafsek., bei Nichterfüllung 20 Strafsekunden.

***In der Kinderklasse darf das Pferd geführt/gehalten werden! Reitgeräten sind nicht erlaubt!***

# Einladung

zur

„ö. Isländerserie 2,,

sowie

**Reitertreffen mit Bewerb  
Pferde - Sport und Spiel**

**Samstag,**

**10. Mai 2025**

**Reit- und Fahrverein**



**O b e r t r a u n**

**Islandpferdehof**

4831 Obertraun 281

isihof-obertraun@gmx.at

www.isihof-obertraun.webnode.at

<b>Beginn</b>	8:30 Uhr mit Dressuraufgabe R1
<b>Veranstalter</b>	Reit- und Fahrverein Obertraun
<b>Richterin</b>	Solveig Dorfs
<b>Nennung</b>	Whats App: 0664/ 523 13 30 od. E-Mail: isihof-obertraun@gmx.at
<b>Nennschluss</b>	Samstag, 3. Mai 2025
<b>Meldestelle</b>	Fr. 9.5. 2025: 14-17 Uhr, Zahlungen am Turniertag ab 7:30 Uhr möglich
<b>Bewerbe</b>	~ Dressuraufgabe R1- Isländervariante ~ Kostümbewerb PS&S ~ Stilvieregang – Isi V ~ Töltprüfung– Isi T ~ Schritt-, Trab- u. Töltbewerb PS&S ~ Geschicklichkeit PS&S ~ Team-Vieregang PS&S ~ Obertrauner Elfenbewerb Anschließend Siegerehrung und Schlussparade
<b>Startgeld</b>	€ 10,00 pro Bewerb; € 8,00 bei Umnennung
<b>Einstellen</b>	Eigenbau-Paddock – begrenzte Anzahl an fixen Paddocks Rückfragen direkt bei Platzl Rosa (0664/ 595 52 70)
<b>Sonstiges</b>	<b>Helmpflicht, Gebisse lt. FIPO – keine Kandare erlaubt!</b> Teilnahme auf eigene Gefahr! Vereinskleidung od. korrekte Reitkleidung. Die Bewerbe unterliegen den Bestimmungen der ÖTÖ u.ÖTO-I

Die Bewerbe finden auf der Ovalbahn (180 m), auf dem Reitplatz und/od. Halle statt. Der Veranstalter behält sich vor, die Bewerbe bei Schlechtwetter in die Halle zu verlegen.

**WHATS-APP Service:** Zeitplan, Start- u. Ergebnislisten werden in einer eigenen Gruppe geteilt. Wenn dieser Service gewünscht wird, bitte bei Nennung bekannt geben.

**A/B-Pferde** sind grundsätzlich startberechtigt, jedoch gelten besondere Bestimmungen beim Richten lt. aktuellem Reglement (oö. Isländerserie) 2025!

#### Datenschutzverordnung:

Alle TeilnehmerInnen u. BesucherInnen (egal in welcher Funktion) erteilen bei der Anmeldung oder Zutritt zum Veranstaltungsort die Zustimmung, dass ihre Daten lt. DSGVO ermittelt, verarbeitet u. weitergeleitet werden dürfen und dass sie damit auch ihre Zustimmung zur Bildverarbeitung samt akustischer Informationen erteilen.

**Eintritt frei!!! Fürs leibliche Wohl wird gesorgt! Leinenpflicht für Hunde!**

Genehmigt: OOEPS am 21.02.2025 GZ 005/2025

### 1.) Dressuraufgabe R1 - Isländervariante

Gangart Trab kann durch Tölt ersetzt werden, es muss jedoch eine Gangart beibehalten werden, eine Kombination aus Tölt u. Trab ist nicht zulässig.

- |     |             |  |
|-----|-------------|--|
| 1.  | A           | Einreiten im Arbeitstrab/ -tölt  |
|     | C           | Rechte Hand  |
|     | M           | Arbeitstrab, leichtraben oder weiter im Arbeitstölt  |
| 2.  | K - M       | Wechseln   |
|     | M           | Arbeitstrab, aussitzen oder weiter im Arbeitstölt  |
| 3.  | C           | Große Tour   |
| 4.  | zw. X u.    |  |
|     | Tourenpunkt | Arbeitsgalopp  |
|     | C           | Gerade aus, 1x herum   |
| 5.  | zw. M - C   | Arbeitstrab/ -Tölt   |
| 6.  | H-F         | Diagonal Wechseln  |
| 7.  | zw. F - A   | Arbeitsgalopp, 1x herum  |
| 8.  | zw. F - A   | Arbeitstrab/ -Tölt   |
| 9.  | E           | Wendung rechts   |
|     | B           | Wendung rechts   |
| 10. | F           | Mittelschritt  |
|     | A           | Auf die Mittellinie  |
| 11. | X           | Halt; Gruß; im Mittelschritt anreiten<br>Zügel aus der Hand kauen lassen und die Bahn verlassen. |

### 2.) Schritt-, Trab- u. Töltbewerb (Rennen) PS&S

Der Reiter kann an beliebig vielen Rennen teilnehmen, für die Cupwertung zählt jedoch nur das beste Ergebnis. 1-2 Reiter starten miteinander, pro Reiter nehmen 2 Stopper die Zeit (Mittelwert, wird auf eine Kommastelle gerundet).

Taktfehler über 3 Pferdelängen: 2 Strafsekunden; Falsche Gangart über 3 Pferdelängen: Disqualifikation.

Es wird eine Runde auf der Ovalbahn geritten, wobei das Pferd nach 20m in der richtigen Gangart sein muss. Schrittrennen ist nur eine halbe Runde. Reitgerten sind nicht erlaubt.

### 3.) Kostümbewerb PS&S

Langsames Tempo Tölt/Trab – Handwechsel – schnelleres Tempo Tölt/Trab  
Zusätzlich zu beiden Aufgabenteilen wird Sitz u. Einwirkung, sowie das Kostüm (x1,5) benotet.

### 4.) Obertrauner Elfenbewerb (zählt nicht zur Cupwertung)

Für Kinder ab ca. 3 Jahren, ein Führzügelbewerb, wobei die Kinder verkleidet einen leichten Geschicklichkeitsparcours absolvieren dürfen. Es wird ein eigenes Bewertungsblatt geben, welches vor dem Bewerb genau besprochen wird.

Kind führt Pferd zu einem markierten Punkt, läuft einmal herum, steigt mit Hilfe auf; weitere Aufgaben: Ball auf einem Schläger transportieren, Zielwurf, Lerklerli fischen.